BD MANIA

RÈGLES DU JEU

La Belgique, berceau de la bande dessinée, est le sujet privilégié du jeu BD Mania : que l'action s'y déroule ou que le récit soit illustré, scénarisé ou édité par des Belges. Passionnés ou amateurs, vous prendrez plaisir à découvrir toute la vie de vos héros de papier.

Le jeu est prévu pour 2 à 6 joueurs. Est déclaré vainqueur le premier joueur qui aura collecté les 5 *Certibulles* (un de chaque catégorie) et qui aura rejoint la case centrale du jeu.

POUR COMMENCER

Chaque joueur choisit son pion-personnage et le place dans la case centrale. Ensuite les joueurs jettent le dé à tour de rôle; celui qui obtient le plus gros score commence la partie au départ de la case centrale. La progression se fera par le lancement du dé. La face du dé indique à la fois la progression et la catégorie de la question qui sera posée. Le sens de la progression peut se faire au choix du joueur, en ne tenant pas compte de la case centrale du jeu.

1 : Catégorie personnages.

2 : Catégorie auteurs (éditeurs, scénaristes, coloristes, dessinateurs, etc.).

3 : Catégorie dessins.

4 : Catégorie textes (scénarios, dialogues, mots, etc.).

5 : Catégorie références (culturelles, historiques, géographiques, etc.).

Si le dé indique 6, la catégorie de la question sera choisie par l'interrogateur.

DÉROULEMENT

Lors de la progression, si votre pion tombe sur une des 5 cases *Certibulles*, la question qui vous sera attribuée sera automatiquement celle dans laquelle se trouve votre pion. Une bonne réponse vous donnera droit au *Certibulle* de la catégorie ; votre but étant d'obtenir les 5 *Certibulles* différents.

Chaque bonne réponse vous donne le droit de continuer votre progression dans le jeu. Une mauvaise réponse ou l'absence de réponse fera passer la main au joueur suivant.

EXCEPTIONS

Lors de la progression, si votre pion tombe sur une case *Relance*, vous devez relancer le dé et continuer votre progression.

Lors de la progression si votre pion tombe sur une case *Prison*, vous êtes stoppé et ne pourrez reprendre votre progression qu'au tour suivant.

Lors de votre progression, si votre pion tombe sur la case *Jocker*, c'est vous qui pourrez choisir la catégorie de la question que l'on va vous poser.

FIN

La partie est finie lorsqu'un des joueurs ayant obtenu les 5 *Certibulles* différents atteint la case centrale du jeu. Ce joueur est consacré *Grand maître de la bulle*.

Bon amusement, et que le meilleur gagne !

Sources bibliographiques :

FILIPPINI Henri, *Dictionnaire de la bande dessinée*, éd. Bordas.

GAUMER Patrick et MOLITERNI Claude, *Dictionnaire mondial de la bande dessinée*, éd. Larousse.

Tous les albums de BD parus jusqu'en septembre1996.

Les remerciements des auteurs vont aux différentes villes et communes de Belgique, à l'ASBL Charleroi/Image, La Poste, la SABENA, Nitendo et la STIB.